



Правила настольной игры «Доббль» (Dobble)



Автор: Denis Blanchot (Денис Бланшот)

Перевод на русский язык: Екатерина Зыкова, ООО «Игровед» ©

от 2 до 8 игроков – от 6 лет и старше

«Доббль» - это более 50 изображений и 55 карточек. На каждой карточке по 8 изображений и **только одно из них совпадает** с изображением на другой карточке. Какое именно искать – зависит только от тебя.

Перед игрой...

Если вы никогда не играли или играете с людьми, которые не играли в эту игру, вытяните две любые карты и положите их лицевой стороной вверх на стол перед всеми игроками.

Найдите изображение, которое присутствует на обеих карточках (одинаковая форма, одинаковые цвета, только размер может различаться). Первый, кто найдет верное совпадение, громко его объявляет и затем вытягивает две новые карточки, которые кладёт на стол лицевой стороной вверх. Продолжайте так до тех пор, пока каждый игрок не поймет, что между двумя карточками существует **только одно совпадающее изображение**.

Теперь вы знаете, как играть в «Доббль»!

Цель игры

В любой мини-игре вам всегда нужно быть самым быстрым, чтобы раньше других **найти изображение, совпадающее** на двух карточках, **громко его объявить**, затем **взять карточку себе, отдать другому или сбросить** (в зависимости от правил каждой мини-игры).

Мини-игры

«Доббль» - это серия мини-игр на быстроту реакции, в которых **все участники играют одновременно**. Вы можете играть в мини-игры в определённом порядке, произвольно, или можете играть в одну и ту же мини-игру снова и снова. Важно лишь то, что вы получаете удовольствие! Перед началом прочтите правила выбранной мини-игры всем игрокам. Не забудьте провести пробный раунд, чтобы каждый игрок понял правила.

Конец игры

Побеждает тот, кто выиграл больше всего мини-игр.

Если вам нравится устраивать турниры, то мы предлагаем вам систему подсчёта очков, которую вы найдете на следующей странице.

Спорный момент

Выигрывает тот, кто первым назвал совпадение! Если игроки объявили о совпадении одновременно, выигрывает тот, кто первым взял карточку себе, отдал её другому или сбросил.

Ничья

В конце мини-игры игроки, набравшие одинаковое количество карточек, играют друг против друга (или проводят один раунд «Горячей картошки», если игроков больше, чем двое). Каждый берёт карточку и переворачивает её одновременно с противником. Первый, кто обнаружит совпадающее изображение и объявит его, выигрывает дуэль.

Примеры изображений:

	восклицательный знак		снежинка, снег ...		череп, пират ...
	клоун, шут ...		скрипичный ключ, музыка ...		кот, мяу, котёнок ...
	цель, мишень ...		тираннозавр Рекс, динозавр ...		пятно, клякса ...
	Доббль		лампочка, свет...		снеговик
	сердце, любовь ...		кубик льда, лёд...		оранжевый человечек
	привидение, дух ...		рыцарь, лошадка ...		кленовый листочек, Канада ...
					дракон
					Инь и янь
					рот, губы, поцелуй ...
					молния, гром ...

Подсчёт очков в турнире

Начните турнир с «Адской башни», следующую же мини-игру выбирает проигравший.
Адская башня: +1 очко за каждую выигранную карточку/ +5 очков игроку, набравшему больше всех карточек

Колодец: +10 очков игроку, который первым избавился от всех своих карточек/ -20 тому, кто остался последним

Отравленный подарок: +20 очков игроку, который набрал меньше всех карточек/ +10 тому, кто занял второе место

Горячая картошка: -5 очков игроку, проигравшему раунд

Собери их все: +1 очко за каждую выигранную карточку

Мини-игра №1

Адская башня

1) **Раздача карт:** перетасуйте колоду, положите по одной карточке **в закрытую** перед каждым игроком, оставшиеся карточки положите в центр стола **в открытую**.

2) **Цель игры:** набрать больше всех карточек

Пример раздачи карт на 3 игроков:



3) Правила:

Сначала игроки переворачивают свою карточку лицевой стороной вверх.

Каждый игрок должен стараться быть **самым быстрым**, чтобы найти изображение на своей карточке, совпадающее с изображением на верхней карточке в колоде. Первый, кто найдёт и назовёт его, берёт карточку из колоды и кладёт перед собой на свою карточку. Таким образом, в колоде открывается новая карточка. Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся карточки в центре.

4) Конец мини-игры:

Игра заканчивается, когда все карты из колоды окажутся у игроков. Выигрывает тот, кто **набрал больше всех карточек**.



Мини-игра №2

Колодец

1) **Раздача карт:** раздайте игрокам все карты по одной, начиная с того, кто выиграл в прошлой мини-игре. Положите последнюю карту в центр стола в открытую. Каждый игрок переворачивает свою колоду (которая находится перед ним) **рубашкой вверх**.

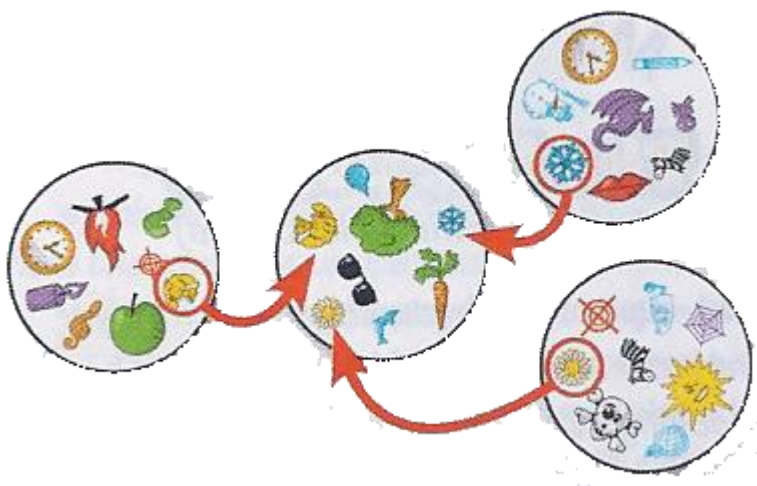
2) **Цель игры:** избавиться от всех своих карточек – не прозевайте!

Пример раздачи карт на 3 игроков:



3) **Правила:** сначала игроки переворачивают свои колоды лицевой стороной вверх.

Игроки должны стараться быть быстрее других **при сбросе карточек из своей колоды в колоду в центре**. Для сброса им необходимо назвать изображение, совпадающее на верхней карточке их колоды и карточкой в центре. Игрокам нужно обладать хорошей реакцией, поскольку карточка в центре меняется сразу же, как на неё кладётся карточка из колоды игрока.



4) **Конец мини-игры:** проигрывает тот, кто **избавится от всех своих карточек последним**.

Мини-игра №3

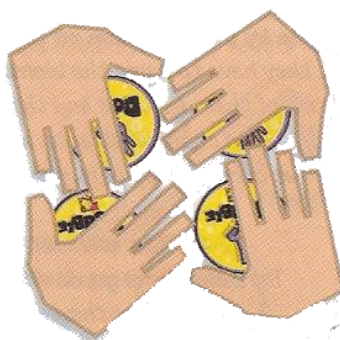
Горячая картошка

(играется в несколько раундов)

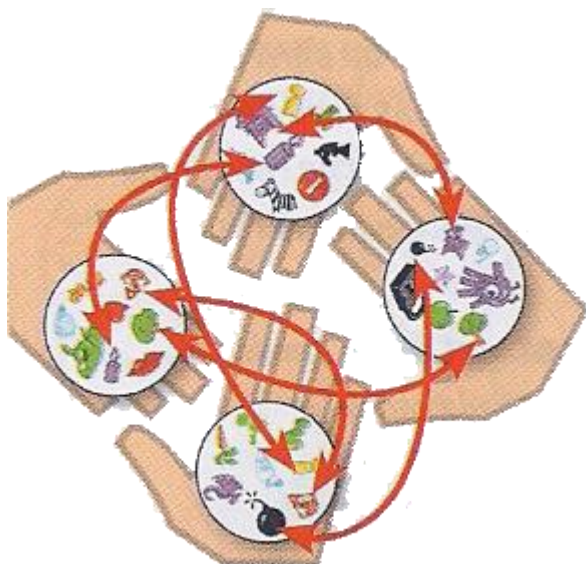
1) **Раздача карт:** в каждом раунде каждому игроку в закрытую раздается карточка, которую нужно держать в руке. Оставшуюся колоду откладывают в сторону, она потребуется для следующих раундов.

2) **Цель игры:** избавиться от своей карточки быстрее других игроков.

Пример раздачи карт на 4 игроков:



3) **Правила:** в начале мини-игры игроки переворачивают свои карточки так, чтобы было хорошо видно все изображения (лучше всего держать карточку на ладони, как показано на картинке). Как только игрок находит изображение, совпадающее на его карточке и карточке другого игрока, он называет его и кладёт свою карточку в руку игрока, с карточкой которого он нашёл совпадение. Этот игрок теперь должен найти совпадение на своей новой карточке и карточках оставшихся игроков. Если он найдёт совпадение, то отдаёт все карточки с руки.



4) **Конец мини-игры:** игрок, которому достанутся все карточки, проигрывает раунд и кладёт их рядом с собой. Игроки проводят столько раундов, сколько им хочется (но минимум 5). Мини-игра завершается, когда карточки в колоде заканчиваются, и

проигрывает тот, кто набрал больше всех карточек.

Мини-игра №4

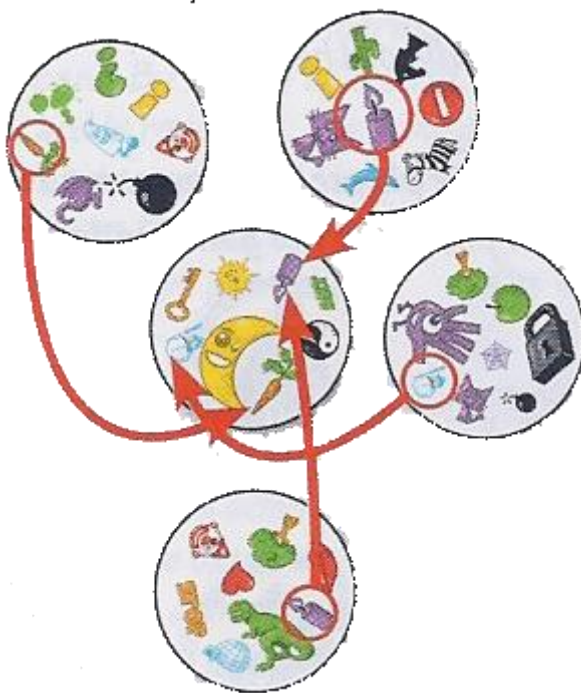
Собери их все!

(играется в несколько раундов)

1) **Раздача карт:** в каждом раунде положите в центр стола карточку в открытую, а вокруг – столько карточек в закрытую, сколько участников в игре. Оставшуюся колоду отложите в сторону, она понадобится для следующих раундов.

2) **Цель игры:** набрать как можно больше карточек быстрее остальных игроков.

Пример раздачи карт на 4 игроков:



3) **Правила:** сначала все игроки одновременно переворачивают по одной карточке из расположенных вокруг центральной. Игроки должны найти **изображение, совпадающее на центральной карточке и любых карточках, которые они только что перевернули**. Как только игрок находит и называет совпадение, он берёт перевернутую карточку и кладёт рядом с собой (будьте внимательны: вы не можете взять карточку из центра).

4) **Конец мини-игры:** когда все перевернутые карточки разобраны, положите центральную карточку на дно оставшейся колоды и начните новый раунд. Игроки сохраняют выигранные карточки. Когда карточек в колоде больше не осталось, мини-игра завершается, и **побеждает тот, кто набрал больше всех карточек**.

Мини-игра №5

Отравленный подарок

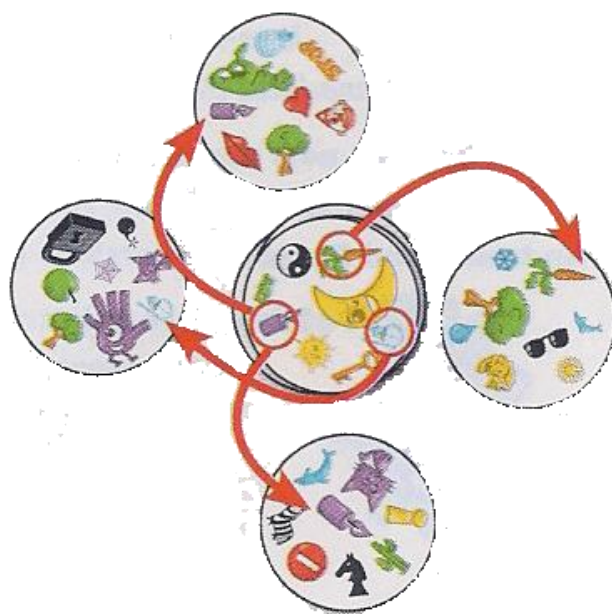
1) **Раздача карт:** перемешайте карточки, положите по одной в закрытую перед каждым игроком. Оставшуюся колоду положите в открытую в центр стола.

2) **Цель игры:** набрать как можно меньше карточек из колоды.

Пример раздачи карт на 5 игроков:



3) **Правила:** сначала игроки переворачивают свои карточки лицевой стороной вверх. Каждый игрок должен **найти изображение, совпадающее на карточке любого другого игрока и карточке в колоде**. Первый, кто обнаружит и назовет совпадение, берёт центральную карточку и кладёт её сверху на карточку того игрока, с карточкой которого он нашёл совпадение. Таким образом, в центре открывается новая карточка. Мини-игра продолжается до тех пор, пока колода не закончится.



4) **Конец мини-игры:** мини-игра завершается, как только все карточки из колоды разобраны. **Побеждает тот, кто наберёт меньше всех карточек.**

Оригинальная идея: Денис Бланшот



(Denis Blanchot)

Концепция игры и разработка:

Жан-Франсуа Андреани (Jean-François Andreani), Тусант Бенедетти (Toussaint Benedetti), Денис Бланшот (Denis Blanchot), Team Play Factory